

Open CASCADE Hello World Program

eryar@163.com

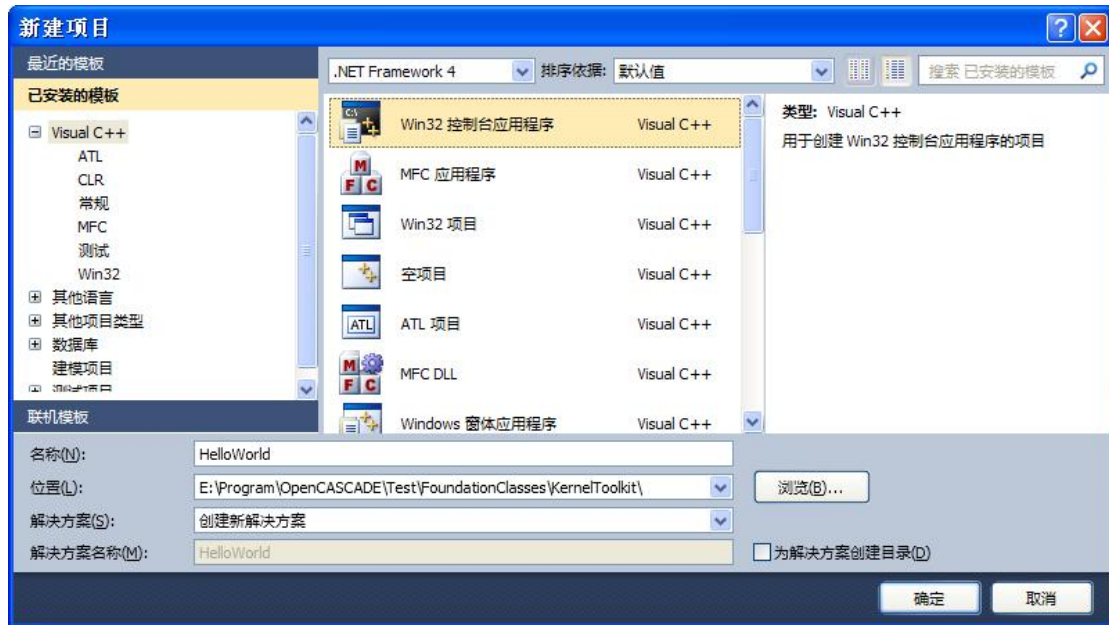
Open CASCADE 作为几何内核，功能很强大。要学习这么多功能，一时可能无从下手。还是以最简单的 *Hello World* 程序开始吧！这应该也是使用 *OpenCASCADE* 的最简单的程序了，代码如下所示：

```
//-----  
// Copyright (c) 2012 eryar All Rights Reserved.  
//  
//   File   : Main.cpp  
//   Author : eryar@163.com  
//   Date   : 2012-8-17 19:05  
//   Version : 0.1v  
//  
// Description : Open CASCADE Hello World program.  
//  
//=====
```

```
// Use Toolkit TKernel.  
#pragma comment(lib, "TKernel.lib")  
  
#include <TCollection_AsciiString.hxx>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    TCollection_AsciiString asHelloWorld("Hello World!");  
    TCollection_AsciiString asHelloOCC("Hello Open  
CASCADE!");  
  
    cout<<asHelloWorld<<endl;  
    cout<<asHelloOCC<<endl;  
  
    return 0;  
}
```

下面具体介绍这个程序的编译过程：

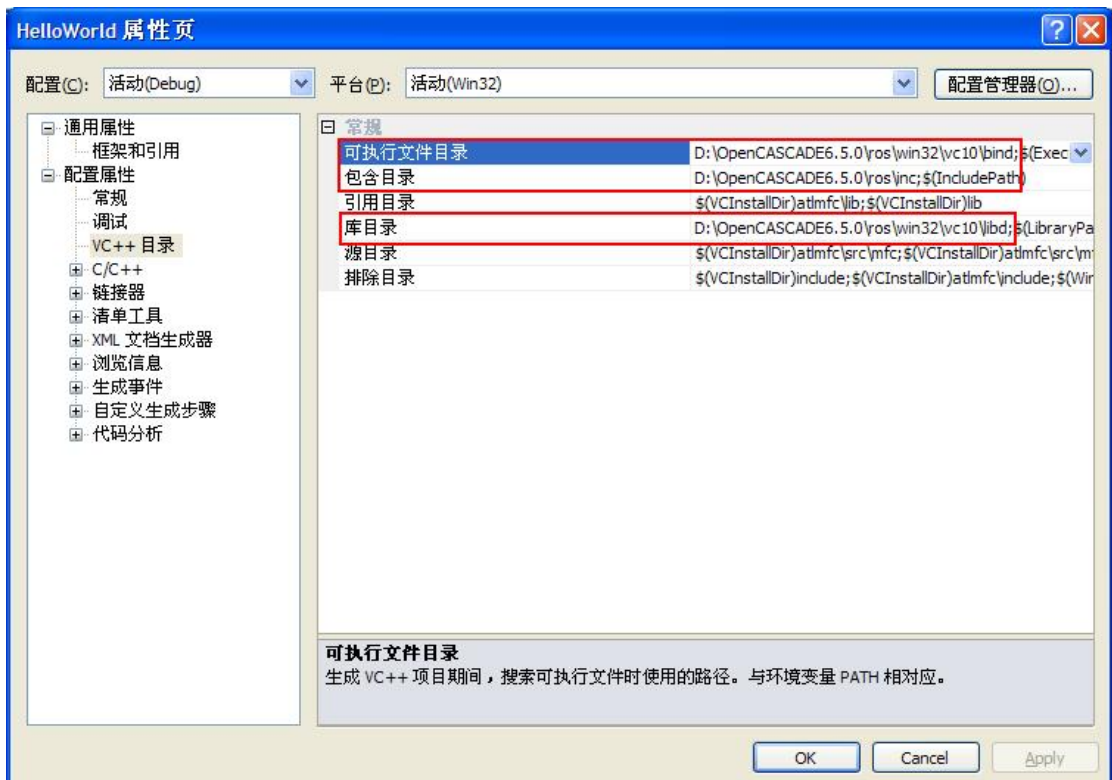
1. 新建一个 **Win32** 控制台应用程序，取名为 **HelloWorld**，如下图所示：



2. 将上述代码复制到项目中去；
3. 编译，链接；

在 **OpenCASCADE6.5.0** 中编译是通过一个批处理文件来起动的，通过批处理将编译的环境变量都设置好了。通过批处理可以在不同的 **OpenCASCADE** 版本和不同的编译器之间轻松切换。若你只安装了一个版本的 **OpenCASCADE** 和编译器，那么可以在环境变量中把一些选项设置好，这样也很方便。

主要是设置以下几个目录：可执行文件目录、包含目录、库目录；如下图所示：



因为程序中使用了 *Open CASCADE* 的字符串类 *TCollection_AsciiString*, 所以还需要添加其相应的库 *TKernel.lib*, 通过 `#pragma comment(lib, "TKernel.lib")` 来实现。

这个程序很简单, 定义了两个字符串, 并将其内容输出。通过这个程序, 也说明了使用 *Open CASCADE* 编程的方法, 为进一步学习提供基础。

eryar
Shanghai China
2012-8-17